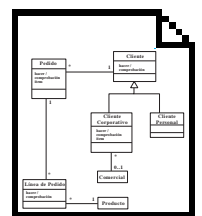
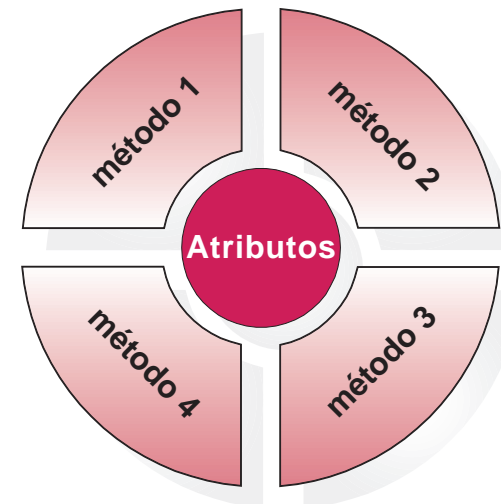
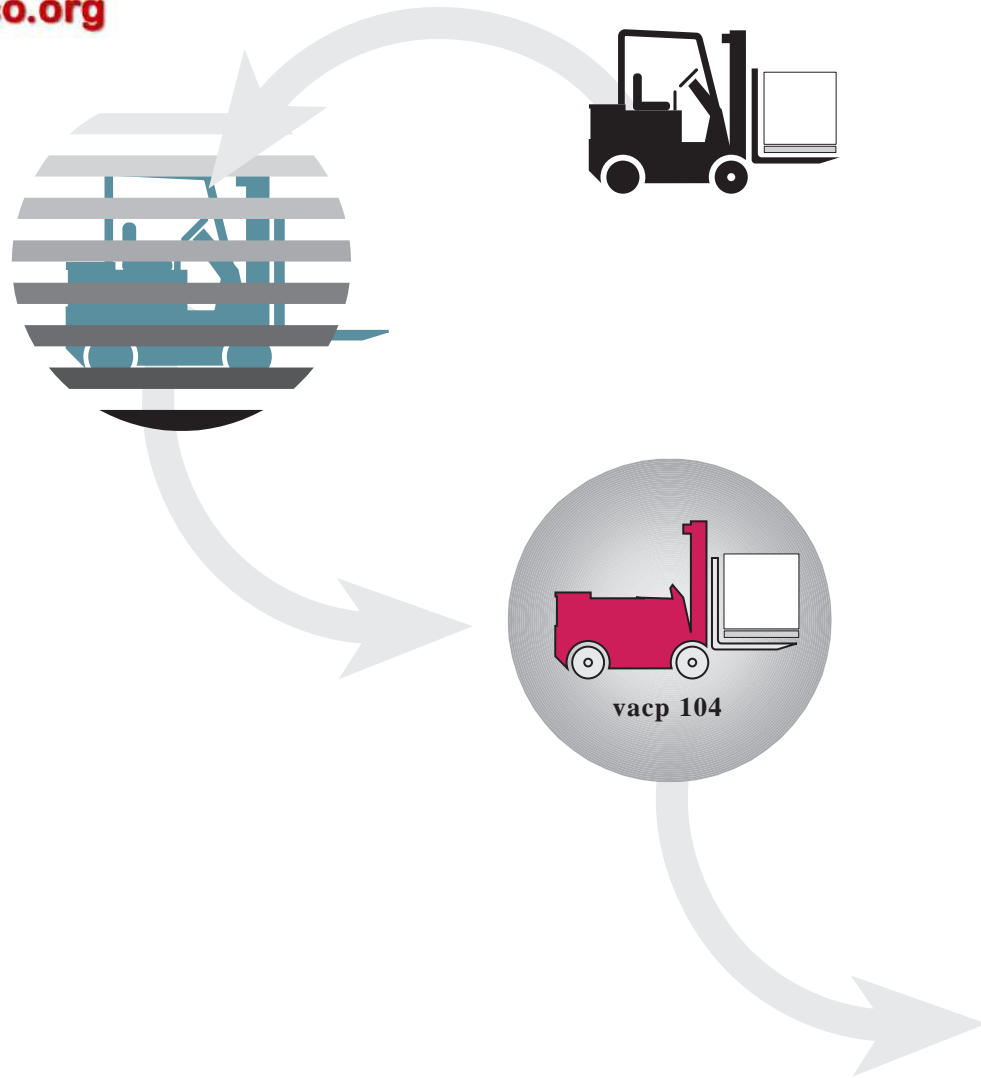


Abstracción

A partir de una abstracción del mundo real, definimos objetos que representan micromódulos de software ideales. Desde su creación, se mantienen de manera independiente unos de otros, sólo interactúan con otros objetos a través de sus mensajes. Cada objeto configura un universo ordenado y autosuficiente.



Clases