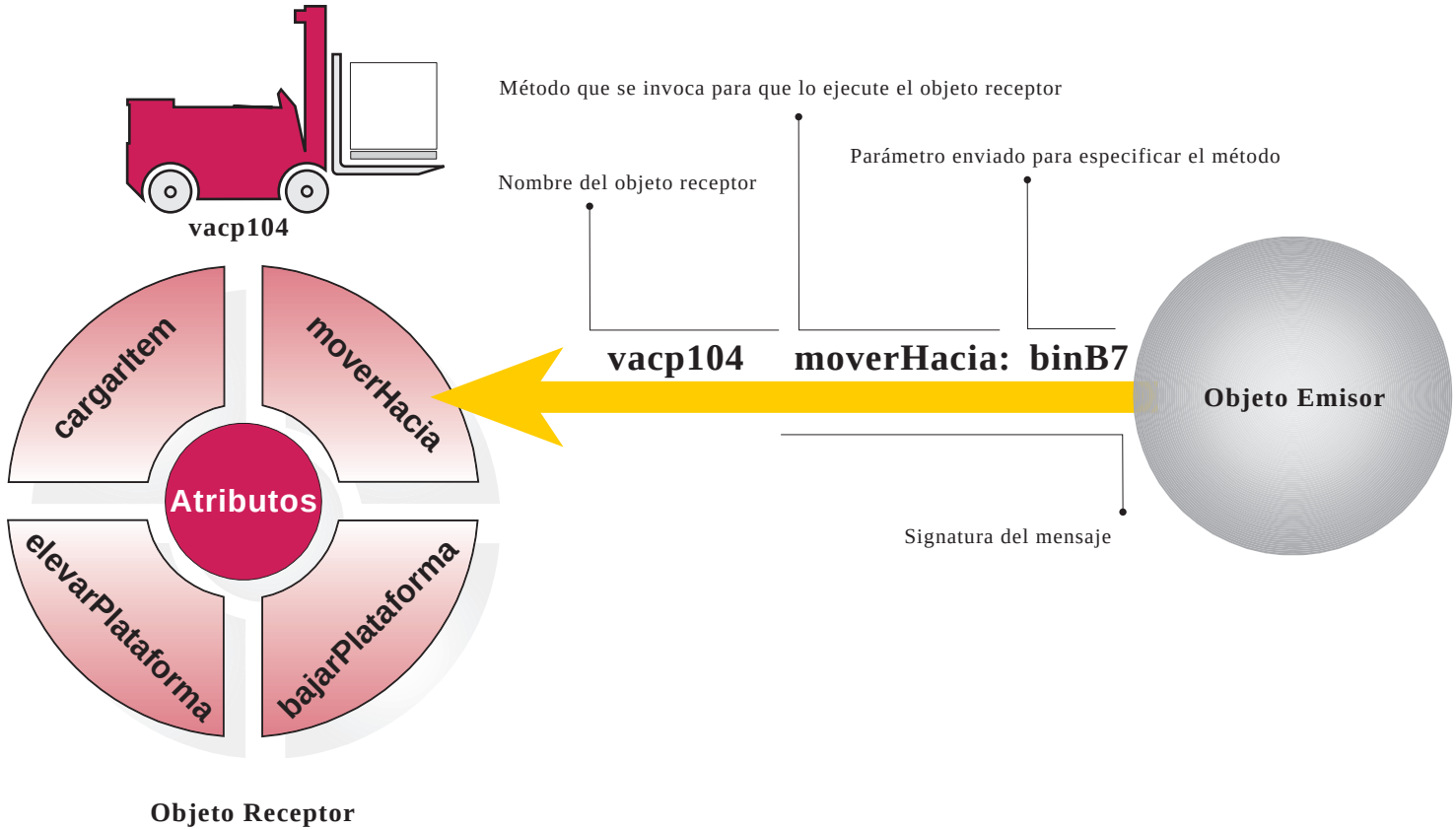
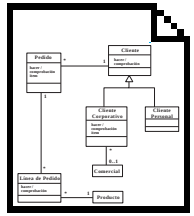
Mensaje

Una aplicación orientada a objetos consiste en un número determinado de objetos que interactuan entre si enviándose mensajes unos a otros para invocar sus métodos. Este intercambio de mensajes facilita su comportamiento, cambios de estado, destrucción o almacenamiento.

Ya que todo lo que un objeto puede realizar está expresado en sus métodos, este simple mecanismo de mensajes soporta todas las posibles interacciones entre ellos.





Clases

© Vilalta Consultores 2001 - TRAD Clases 4_esp - Rev. 1.2 - jvilalta@vico.org