

CU Realizar Venta Activación: A discreción del Cajero

Propósito:

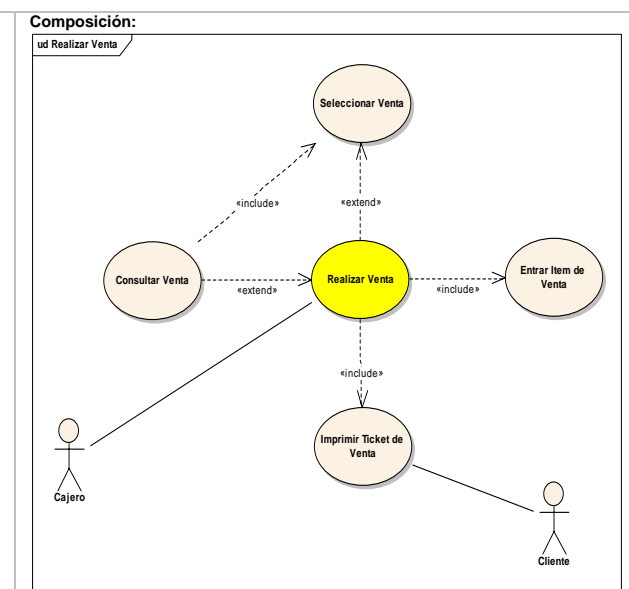
- 1.- Registrar una Venta con su detalle de Item de Venta en el Ciclo de Ventas de un TPV.
- 2.- Seleccionar la modalidad de Cobro de la Venta con uno o varios cobros en efectivo y/o tarjeta/s, para facilitar su Arqueo posterior.
- 3.- Imprimir un Ticket de Venta para el Cliente con el detalle de los distintos Item de Artículo vendidos y la relación de Cobro realizados.

Precondiciones: [Cajero habilitado, TPV activo, Ciclo de Ventas abierto, Arqueo abierto, Catálogo de Artículos última edición disponible]

Postcondiciones: [Nueva Venta registrada en el Ciclo de Ventas de un TPV. Item de Artículo en estado "vendidos", Arqueo actualizado con uno o varios Cobro]

Invariantes: {Importe Total de Venta >=0}

Prototipo:



n	Flujo principal de eventos ACTOR	Flujo principal de eventos SISTEMA	Variaciones - [Extensiones]	Excepciones
1.0	Inicia proceso de <u>Venta</u>			Actor puede cancelar la operación en curso y termina el CU sin objetos persistentes
1.1		Activa función <u>Venta</u>		
1.2		Inicializa → <u>Ventana Realizar Ventas</u>		
1.3		Carga parámetros por defecto		
1.4		Asigna número de <u>Venta</u>		
1.5		Muestra parámetros: Fecha/Hora de la <u>Venta</u> , identificación del <u>TPV</u> , del <u>Cajero</u> , y número de la <u>Venta</u>		
2.0		Muestra <u>Vendedor</u> disponibles		
2.1	<u>Selecciona <u>Vendedor</u></u>	Asigna <u>Vendedor</u> a la <u>Venta</u>		
2.2				
3.0		Activa → <u>CU Entrar Item de Venta</u>		
3.1		Recibe el importe correspondiente al <u>Item de Venta</u> entrado		
3.2		Calcula importe total de la <u>Venta</u> sumando todos los importes de <u>Item de Venta</u>		
3.3		Muestra importe total de la <u>Venta</u>		
3.4			[<u>Entra nuevo Item de Venta</u>]: Actor añade un nuevo <u>Item de Venta</u> Repite evento	
3.5			[<u>Modifica valores de un Item de Venta</u>]: Actor selecciona <u>Item de Venta</u> a modificar: Repite evento	
3.6			[<u>Elimina un Item de Venta</u>]: Actor selecciona <u>Item de Venta</u> a eliminar y confirma su eliminación Repite evento	
4.0	Selecciona modalidad de cobro			
4.1			Importe efectivo = > Importe total <u>Venta</u>: Actor entra importe en efectivo; Sistema calcula cambio y muestra importe a devolver al cliente Siguiente evento	
4.2			Importe efectivo < Importe total <u>Venta</u>: Actor entra importe en efectivo; Sistema → <u>CU Entrar Cobro</u> Repite evento	
4.3			Cobro por tarjeta de crédito NO autorizado: Actor selecciona esta modalidad, entra un importe en el datáfono y recibe la NO autorización de la transacción. Repite evento	
4.4			Cobro por tarjeta de crédito = Importe total <u>Venta</u> SI autorizado: Actor selecciona esta modalidad y recibe la autorización del datáfono. Siguiente evento	
4.5			Cobro por tarjeta de crédito < Importe total <u>Venta</u> SI autorizado: Actor selecciona esta modalidad y recibe la autorización del datáfono Sistema → <u>CU Entrar Cobro</u> Repite evento	
4.6			[<u>Modifica valores de un Item de Venta</u>]: Si Actor requiere modificar de nuevo algún valor para poder finalizar la venta. Repite evento anterior	
4.7			[<u>Abre nueva <u>Venta</u></u>]: Si Actor requiere realizar otra venta para un nuevo cliente mientras espera la autorización del datáfono del <u>Cobro</u> del primer cliente. Actor selecciona abrir otra <u>Venta</u> en paralelo. Nueva instancia del CU	
5.0	Confirma la <u>Venta</u>			A partir de este evento el Actor NO puede cancelar la operación en curso.
5.1		Registra la <u>Venta</u> con todo su detalle de <u>Items de Venta</u>		
5.2		Actualiza situación de los <u>Items de Artículos</u> vendidos		
5.3		Carga nuevo/s <u>Cobro/s</u> en el <u>Arqueo</u> abierto del <u>Ciclo de Ventas</u>		
5.4		Activa la apertura de caja		
5.5		Ordena impresión de un <u>Ticket de Venta</u> → <u>CU Imprimir Ticket de Venta</u>		
6.0		Valida si hay otro proceso de <u>Venta</u> abierto		
6.1			[<u>Proceso de <u>Venta</u> abierto</u>]: Sistema muestra situación del proceso de <u>Venta</u> abierto. Pase de control a nueva instancia del CU	
6.2		Indica <u>Venta</u> registrada y <u>Ticket de Venta</u> impreso		
7.0	Selecciona opción			
7.1			[<u>Nueva <u>Venta</u></u>]: Actor requiere registrar otra <u>Venta</u> Reinicia CU	
7.2			[<u>Consulta <u>Venta</u></u>]: Actor consulta una <u>Venta</u> previamente registrada → <u>CU Consultar <u>Venta</u></u> Repite evento	
7.3			[<u>Consulta <u>Catálogo</u></u>]: Actor consulta el <u>Catálogo de Artículos</u> → <u>CU Consultar <u>Catálogo de Artículos</u></u> Repite evento	
7.4			[<u>Consulta existencias</u>]: Actor consulta existencias <u>Item de Artículo</u> → <u>CU Consultar <u>Item de Artículo</u></u> Repite evento	
7.5			[<u>Fin de proceso</u>]: Sistema cierra <u>Ventana Realizar Ventas</u> . Termina CU	