

ZenO

Vocabulario Controlado de Casos de Uso

Para definir la granularidad de un Proyecto

Clave	Caso de Uso	Propósito y ejemplos
E01	<p>Definir Entidad</p> <p>Una Entidad representa un Objeto de Negocio que forma parte de una Organización.</p>	<p><i>Actor fija, determina, decide cuales son los atributos distintivos de una Entidad; señala sus límites y sus responsabilidades, discrimina lo que es esencial de lo que es circunstancial.</i> Ej.- Definir: Agente, Persona, Organización, Subsistema, Lugar, Punto de Actuación, Dispositivo, Parámetros de Aplicación, Item, Artículo, Catálogo de, Acta de examen, Cuenta, Cartera de, Plantilla estructurada de Documento, Mensaje entre distintas entidades...</p>
E02	<p>Realizar Actuación</p> <p>Una Actuación representa algo que ha sucedido, está sucediendo, o puede suceder en el futuro, gracias a la combinación de varias Entidades.</p>	<p><i>Actor pone en acción diversas Entidades dentro de un flujo de trabajo que está bajo su control.</i> Ej.- Realizar: Transacción, Mensaje, Venta, Arqueo, Inicio de Día, Fin de Día, Transfer, Declaración Anual, Pedido, Inventario, Apertura, Cierre, Regularización de Stock, Solicitud, Devolución de Items, Pago, Remesa, Abono, Orden de Transferencia, Activación, Notificación, Configuración, Modificación, Observación, Interpretación, Matriculación, Subasta, Evaluación...</p>
E03	<p>Entrar Item</p> <p>Representa el detalle de la estructura de una Entidad o una Actuación.</p>	<p><i>Actor entra partes correspondientes a una Entidad o, a una Actuación.</i> Ej.- Entrar Rol de un Agente, Entrar: Línea de Transacción, Item en una Cartera, Línea de Venta, Calificaciones de un Acta, Lote de, Factura de Agente, Variable, Previsiones, Propiedades, Estados, Composición de un Item, Regla de Negocio, Representante, Clave Contable, Incidencia de un proceso...</p>
E04	<p>Actualizar Item</p> <p>Representa un cambio de estado en una Entidad o una Actuación, a partir de un movimiento entre Emisor y Receptor.</p>	<p><i>Sistema realiza un transfer (emisor > receptor) de Entidades y/o Actuaciones dentro de unas coordenadas espacio-tiempo y con una cadencia determinada, por orden de un Actor.</i> Ej.- Actualizar: Catálogo, Cuentas, Ventas, Artículos. Diario, Cartera de, Canal de noticias, Subsistema de, Nivel de riesgo, Agentes...</p>
E05	<p>Procesar Item</p> <p>Representa un cambio de estado en una Entidad o una Actuación, a partir de una transformación.</p>	<p><i>Sistema realiza una serie de transformaciones en una o varias Entidades y/o Actuaciones, dentro de unas coordenadas espacio-tiempo y con una cadencia determinada, por orden de un Actor.</i> Ej.- Procesar: Cuentas, Paquete de datos, Mailing, Pedidos, Albaranes, Facturas, Movimientos de Almacén, Incidencias, Items de una Cartera, Contenido de un Documento...</p>

Clave	Caso de Uso	Propósito y ejemplos
E06	Consultar Item Representa la construcción de una QUERY.	<i>Actor busca información sobre Entidades y/o Actuaciones a través de unas condiciones de consulta.</i> Ej.- Condiciones referidas a fechas, códigos, estados...
E07	Seleccionar Item Representa el resultado de una QUERY.	<i>Actor escoge Entidades y/o Actuaciones de un conjunto delimitado por el resultado de una búsqueda.</i> Ej.- Clientes, Pacientes, Ventas, Artículos...
E08	Imprimir Documento Representa el justificante de una Actuación.	<i>Actor ordena fijar en un documento de negocio un conjunto de atributos pertenecientes a la estructura de Entidades y/o Actuaciones.</i> Ej.- Imprimir: Ticket de, Albarán, Tira de Arqueo, Contrato, Cuenta, Expediente, Relación de Items, Formulario, Orden de trabajo...
E09	Calcular Importe Representa un algoritmo complejo de cálculo por parte del Sistema.	<i>Sistema determina un valor numérico a partir de unos parámetros y una expresión matemática predefinida.</i> Ej.- Calcular: Importe de línea, Descuento de, Impuesto de, Total Factura, Riesgo comercial, Retribuciones, Primas de Venta-Producción, Número de Lotes...
E10	Validar Item Representa una certificación por parte del Sistema.	<i>Sistema declara la conformidad de una Entidad, o una Actuación, a partir de unos parámetros y una expresión lógica predefinida.</i> Ej.- Validar: Existencia de Entidad, Regla de Negocio, Entrada de un Campo (Data Type), Umbral de Tiempo, Nivel de Acceso, Habilitación otorgada...
E11	Vincular Item Representa un Grupo Relacionado de Items (GRI).	<i>Actor ordena relacionar de una manera persistente a un conjunto restringido de Entidades y/o Actuaciones.</i> Ej.- Vincular: Agentes, Items, Actuaciones, Efectos al cobro/pago, Expedientes, Pacientes, Diagnósticos, Procedimientos, Prestaciones, Incidencias, Productos, Servicios...
E12	Autorizar Item Representa una habilitación para que una Entidad pueda actuar, o para que una Actuación siga su curso.	<i>Actor acredita a una Entidad para que pueda participar en una Actuación con un Rol y una responsabilidad determinada como Participante. Actor desencadena la realización de una Actuación controlada.</i> Ej.- Autorizar: Agente habilitado, Transacción, Acceso, Habilitación de un Punto de Actuación, Afiliación, Solicitud, Prestación, Pago, Transfer, Tramitación...

TRAD

Vocabulario Controlado de Especificación

Para definir los artefactos de modelado con la notación UML

Concepto clave	Descripción
Acción	Parte indivisible asociada a una <i>Actuación</i> . Una <i>Entidad</i> que juega un <i>Rol</i> determinado en una <i>Actuación</i> , puede realizar una serie de acciones (confirmación, autorización, cancelación, etc.), gracias a la responsabilidad que asume como <i>Participante</i> en dicha <i>Actuación</i> .
Actuación	<p>Representa algo que ha sucedido, está sucediendo, o puede suceder en el futuro, gracias a la combinación de varias <i>Entidades</i>.</p> <p>Abstracción de un <i>Proceso de Negocio</i> donde una o varias <i>Entidades</i>, juegan un <i>Rol</i> determinado y asumen una responsabilidad como <i>Participantes</i>.</p> <p>Dispone de un <i>Ciclo de Vida</i> (desde su creación hasta su extinción), y de una determinada situación en el tiempo. Ambos conceptos combinados fijan sus posibles <i>estados</i> y transiciones.</p>
Certificación	Declaración formal donde un <i>Rol</i> explícita que un <i>entregable</i> de proyecto es coherente, completo y usable en referencia a un dominio y a una iteración concreta.
Ciclo de Vida	Una <i>Entidad</i> o una <i>Actuación</i> disponen de un <i>Ciclo de vida</i> que marca su creación, su posible persistencia y su extinción. Ej.- del CV de una actuación: Planificada, Programada, En curso, Realizada.
Entidad	Objeto real (Ej.- persona, documento, producto, etc.) o un objeto virtual (Ej.- diagnóstico, regla de negocio, <i>Evento</i> , clasificador, etc.), que dispone de unos atributos y unas responsabilidades. Usamos las <i>Entidades</i> y su combinación en <i>Actuaciones</i> , para construir modelos de negocio que expliquen la naturaleza y el propósito de una organización.
Entregable	Resultado de una <i>Actuación</i> que puede ser <i>certificado</i> mediante la aplicación de unos criterios consensuados.
Escenario	Delimitación semántica de un <i>Proceso de Negocio</i> que reúne a una serie de <i>Participantes</i> y da valor a una o varias <i>Entidades</i> .
Esquema cooperativo	Relación de <i>Entidades</i> que juegan un <i>Rol</i> dentro de un ciclo de <i>Iteraciones</i> , donde <i>Participan</i> con una responsabilidad determinada: autor, modificador, lector, certificador y/o negociador, en la elaboración de cada <i>Entregable</i> .
Estado	Una <i>Entidad</i> o una <i>Actuación</i> pueden estar en distintas situaciones que condicionan la evolución de su <i>Ciclo de vida</i> . Ej.- Activo, Inactivo, Reactivado, Completo, Incompleto, Aparcado, Evaluado, Certificado, etc.
Evento	Suceso relevante para un dominio que dispone de unas coordenadas espacio-tiempo. Sucede en un punto de tiempo sin duración asociada y produce una serie de <i>Hechos</i> .

Grupo Relacionado de Items	Colección de <i>Entidades</i> , <i>Roles</i> y/o <i>Actuaciones</i> , que cumplen unas determinadas condiciones. Tiene un carácter semántico para el dominio y puede requerir persistencia.
Hecho	Consecuencias generadas por un <i>Evento</i> que podemos registrar a través de <i>Actuaciones</i> .
Iteración	Coordenada espacio-tiempo para acotar la realización de una serie de <i>Actuaciones</i> en un proyecto y la correspondiente <i>Certificación</i> de sus <i>Entregables</i> .
Orden de trabajo	Lote de <i>Actuaciones</i> con sus <i>Entregables</i> previstos asignados a una o varios <i>Roles</i> y programados dentro de una <i>Iteración</i> .
Participante	Nivel de involucración de una <i>Entidad</i> que interviene en una <i>Actuación</i> jugando un <i>Rol</i> que determina sus responsabilidades como participante.
Proceso de Negocio	Ciclo continuo o discontinuo de <i>Actuaciones</i> orientadas a un propósito dentro de unas coordenadas espacio-tiempo / información-recurso. También denominado Flujo de Trabajo.
Punto a negociar	Ampliación de funcionalidad que requiere incorporar nuevos <i>escenarios</i> de usabilidad del sistema, previamente NO censados.
Punto a resolver	Ampliación de funcionalidad que requiere modificar uno o varios <i>escenarios</i> de usabilidad del sistema, previamente censados.
Punto a certificar	Conflicto producido en la <i>Certificación</i> de un <i>Entregable</i> que es declarado “no conforme” por el <i>Rol</i> responsable de la certificación.
Rol	Categoría que habilita a una <i>Entidad</i> para poder participar en una <i>Actuación</i> .