

UML TRAD 101

Hoja de ruta del taller

Ficha del Taller

vico open modeling

Introducción

Objetivos

Generales

Específicos

Conocimientos

Habilidades

Competencias

Dirigido a

Precondiciones

Metodología

Recursos didácticos

Referencias

De los requerimientos a los objetos de negocio

De los objetos a los modelos y procesos de negocio

De los modelos y procesos a los Casos de Uso

De los Casos de Uso a la arquitectura del software

Sobre una metodología ágil para la producción de software

Recursos UML: Notación, metodologías y herramientas

A1.- Presentación participantes del taller

A2.- Recursos y plan de actuación del taller

A3.- Introducción a UML

A4.- Organización de un proyecto

A5.- Presentación del caso práctico

A6.- Instalación herramienta CASE

A7.- Concepto de ACTOR UML

A8.- Patrón de objetos esenciales ERPAC

A9.- Qué es un buen modelo

A10.- Glosario de conceptos del producto

A11.- Modelo de Clases

A12.- Modelo de Dominio con Clases de Análisis

A13.- Modelo de Actividad

A14.- Modelo de Workflow con Diagramas de Actividad

Abstracción: Objetos, Eventos y Hechos

Escala de abstracción variable & Granularidad

Vocabulario Controlado & Ontología de un dominio

Niveles de exigencia y calidad en el proceso de desarrollo del software (UMD)

Fases, Procesos y Repertorio de Entregables

Esquema de cooperación entre Roles de proyecto

P.- Realizar lectura Acta de requerimientos

E.- Certificar Acta de requerimientos

Conceptos sobre exigencia de Calidad y "Requerimientos"

Conclusiones sobre el "tipo" de proyecto al que nos enfrentamos

Plan Director de actuación: Elaboración y Certificación de Entregables

Aspectos clave de una herramienta CASE

Criterios para evaluar una herramienta CASE

R.- Revisar plantilla "Casting de Actores"

P.- Realizar Casting de Actores del producto / proyecto (1ª iteración)

E.- Certificar Casting de Actores (1ª iteración)

R.- Revisar Plantilla "Censo de Objetos de Negocio"

P.- Realizar censo de objetos de negocio del producto / proyecto (1ª iteración: Entidades)

E.- Certificar Censo de objetos Entidades (1ª iteración)

Normas de la notación

Convenciones y manual de estilo (buenas prácticas + ARO)

P.- Realizar selección y definición de los conceptos clave del Portal

E.- Certificar el "Glosario de Conceptos" del Portal

R.- Revisar Plantilla "Modelo de Dominio"

P.- Realizar diagrama de Clases de Análisis de un caso práctico con la plantilla "Modelo de Dominio"

R.- Certificar "Modelo de Dominio" del caso práctico

P.- Realizar diagrama de Clases con herramienta CASE

P.- Realizar el "Modelo de Clientes y Usuarios" del Portal

E.- Certificar el "Modelo de Clientes y Usuarios" del Portal

P.- Realizar el "Modelo de Dominio" del Portal (1ª iteración) con el soporte de la plantilla y el censo de Entidades

E.- Certificar el "Modelo de Dominio" del Portal (1ª iteración)

R.- Revisar Plantilla "Modelo de Dominio Portal"

P.- Realizar el "Modelo de Dominio" del Portal (3ª iteración)

E.- Certificar el "Modelo de Dominio" del Portal (3ª iteración)

R.- Revisar Plantilla de diagrama de Actividad "Workflow de Procesos"

P.- Realizar diagrama de Actividad con la plantilla de "Workflow de Procesos"

R.- Certificar diagrama de Actividad "Workflow de Procesos"

P.- Realizar diagrama de Actividad con herramienta CASE

P.- Realizar censo de objetos de negocio del producto / proyecto (2ª iteración: Actuaciones)

E.- Certificar censo de objetos Actuaciones del Portal (2ª iteración)

P.- Definir el "Storyboard" principal del "Workflow de Procesos" del Portal

E.- Certificar "Storyboard" del Portal

R.- Revisar Plantilla de diagrama de Actividad "Modelo de Procesos Portal"

P.- Realizar el "Modelo de Procesos" del Portal con un diagrama de Actividad

E.- Certificar el "Modelo de Procesos" del Portal

P.- Realizar Casting de Actores del producto / proyecto (2ª iteración)

E.- Certificar Casting de Actores (2ª iteración)