

UML TRAD 101

Ficha del Taller

vico open modeling

Introducción

Objetivos

- Generales
- Específicos
 - Conocimientos
 - Habilidades
 - Competencias

Dirigido a

- De los requerimientos a los objetos de negocio
- De los objetos a los modelos y procesos de negocio

De los modelos y procesos a los Casos de Uso

Hoja de ruta del taller

De los Casos de Uso a la arquitectura del software

Sobre una metodología ágil para la producción de software

Recursos UML: Notación, metodologías y herramientas

Precondiciones

Metodología

Recursos didácticos

Referencias

A15.- Modelo de Casos de Uso

- R.- Revisar ficha Limit para especificar el escenario principal de un Caso de Uso con sus variaciones y extensiones (Aspectos)
- P.- Realizar la especificación de un "Escenario de Usabilidad" con una ficha Limit
- R.- Certificar ficha Limit "Manual de estilo para especificar escenarios de usabilidad"
- P.- Realizar diagrama de Casos de Uso con herramienta CASE (estereotipos "incluye" "extiende")
- R.- Revisar plantilla para formalizar los escenarios de un CU con un diagrama de Actividad
- P.- Realizar la formalización de los escenarios de un Caso de Uso con un diagrama de Actividad
- R.- Certificar "Variaciones" y "Extensiones" del escenario principal de un CU en un diagrama de Actividad
- R.- Revisar Vocabulario Controlado ZenO para identificar CU y establecer una granularidad sistemática

A16.- Despiece de procesos con Casos de Uso

- R.- Revisar Plantilla "Despiece de una Actuación con Casos de Uso" (Patrón HOX - GUI de Realizar, Entrar, Consultar, Seleccionar)
- P.- Realizar diagrama de CU del proceso de negocio más relevante del Portal
- E.- Certificar Diagrama CU del proceso de negocio más relevante del Portal
- R.- Revisar Ficha del CU Realizar Actuación en el repositorio de proyectos
- R.- Revisar Ficha del CU Entrar Ítem de Actuación en el repositorio de proyectos
- R.- Revisar los prototipos de interfaces gráficas de usuario para realizar la actuación más relevante del Portal
- P.- Definir esquema de reutilización de los CU del repositorio de proyectos para elaborar los CU del Portal

A17.- Métrica basada en criterios de complejidad de los Casos de Uso

- R.- Revisar Plantilla "Censo de Casos de Uso Candidatos" para definir el "Contrato de Servicios" del Portal
- R.- Revisar Plantilla "Métrica por categorías de complejidad de los CU"
- P.- Realizar el "Censo de Casos de Uso Candidatos" del Portal y su estimación de complejidad
- E.- Certificar el "Censo de Casos de Uso Candidatos" del Portal y la estimación de horas

A18.- Modelo de Interacción de Objetos

- R.- Revisar Plantilla "Diagrama de Secuencia" con patrón de diseño MVC
- P.- Realizar diagrama de Secuencia de una interacción de objetos con la herramienta CASE
- R.- Revisar esquema "CRUD" de manipulación de objetos
- P.- Realizar diagrama de Secuencia de un escenario relevante del Portal
- E.- Certificar diagrama de Secuencia de un escenario del Portal
- R.- Revisar y comparar diagramas de secuencia y comunicación en un "Cuaderno de Proyecto"
- R.- Revisar la secuencia de interacción de objetos producida en un Navegador WEB
- R.- Revisar la secuencia de interacción de objetos producida en un escenario DHCP

A19.- Modelo de Máquina de Estados

- R.- Revisar Plantilla "Máquina de Estados" de un objeto complejo
- P.- Realizar diagrama de una máquina de estados con la herramienta CASE
- P.- Realizar diagrama de Estados-Transición del objeto más complejo del Portal
- E.- Certificar diagrama de Estados-Transición del Portal

A20.- Repertorio de "Entregables" de un proyecto: Roles y Responsabilidades

- R.- Revisar la Plantilla 3P (Plantilla de Procesos de Proyecto UML-TRAD)
- P.- Definir un posible "Itinerario de Proyecto" con la selección de un "Repertorio Básico de Entregables" para desarrollar el Portal
- E.- Certificar un "Itinerario de Proyecto" y una escala de proyecto para desarrollar el Portal con la plantilla 3P
- R.- Revisar esquema "Oficina de Proyectos" Itinerarios de proyectos y "Repertorio Básico de Entregables"
- P.- Definir un esfuerzo progresivo de modelado con una "Unidad Mínima de Documentación (UMD) sostenible"

A21.- Aspectos clave de una metodología orientada al desarrollo de software

- R.- Revisar la organización de "Entregables" en un "Cuaderno de Proyecto"
- P.- Realizar un "Casting de Roles" de proyecto y definir sus responsabilidades en la elaboración de "Entregables"
- E.- Certificar Ontología de dominio del Portal y su repertorio de entregables basados en modelos UML
- P.- Definir los criterios de presentación de los entregables en TU "Cuaderno de Proyecto"
- R.- Revisar un "Plan de Producción de Software" basado en el "contrato de servicios" de un producto y esquemas de subcontratación

Guía Visual UML

- Repertorio herramientas CASE
- Especificación del estándar OMG UML Superstructure
- Especificación del estándar OMG UML Infrastructure
- Especificación del estándar OMG UML Object Constraint Language (OCL)
- Glosario de conceptos UML 2
- Glosario de conceptos Metodología y Calidad
- Manifiesto de una "Metodología Ágil"