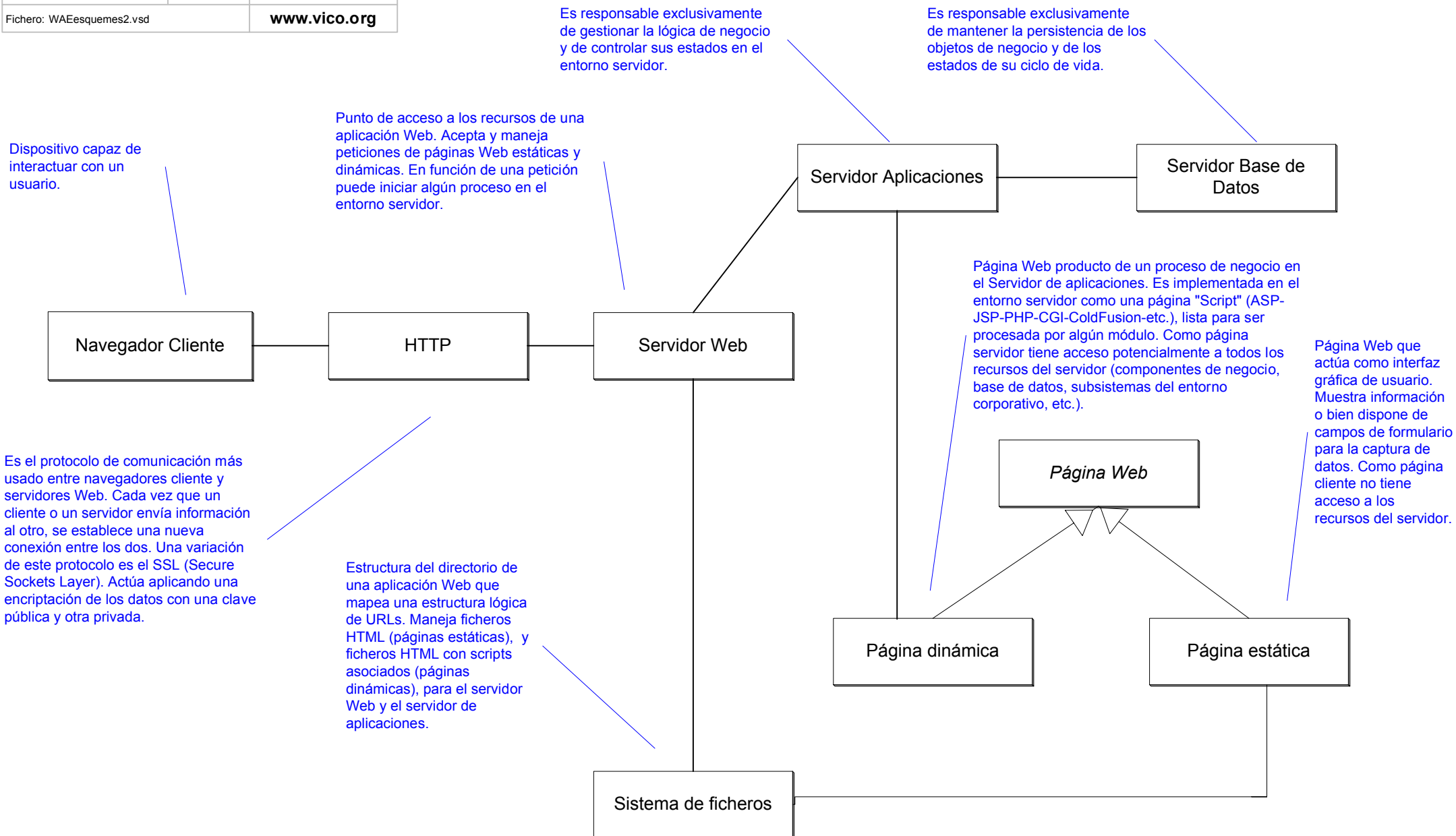


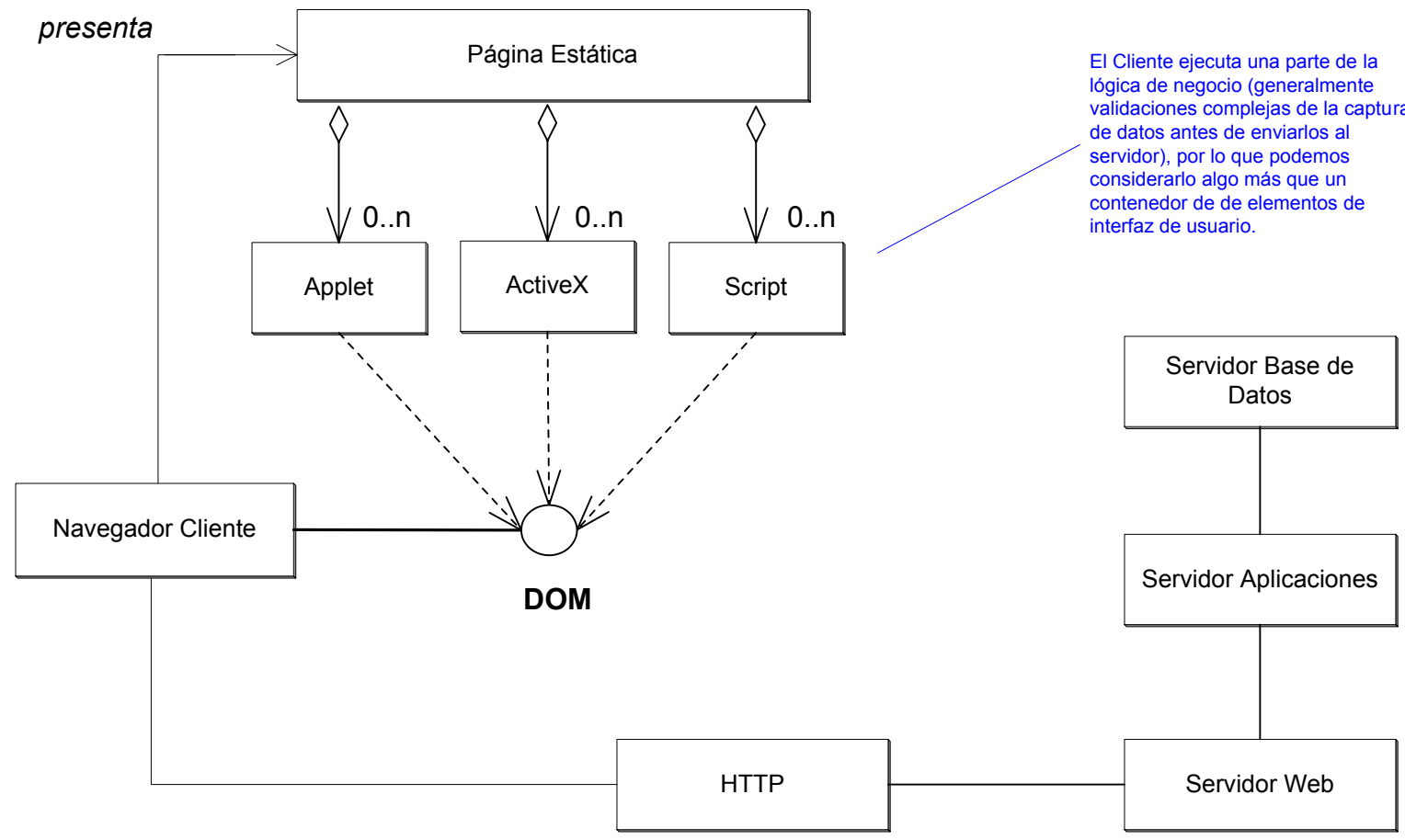
<b>Taller UML-WAE</b>	Fecha edición: 18/05/2003 22:14:28	
Rev. 1.1		
<b>Patrón de arquitectura Thin Web Client</b>		
1. Conceptos básicos Ap. Web	Pág. 1 de 3	jvilalta@vico.org
Fichero: WAEesquemas2.vsd	www.vico.org	

# Elementos que colaboran en una arquitectura Thin Web Client



# Elementos que colaboran en una arquitectura Thick Web Client

Este patrón de arquitectura extiende el modelo Thin Web Client con la ubicación de Scripts en el entorno cliente y objetos personalizados como controles ActiveX y Applets de Java.



El Cliente ejecuta una parte de la lógica de negocio (generalmente validaciones complejas de la captura de datos antes de enviarlos al servidor), por lo que podemos considerarlo algo más que un contenedor de elementos de interfaz de usuario.

# Elementos que colaboran en una arquitectura Web Delivery

