



CU Realizar pedido

Flujo Principal

1. Usuario *identifica el cliente* que ha enviado un pedido.
2. Usuario *entra líneas de pedido*, con su código de artículo, tipo de presentación y cantidad.
3. Sistema *comprueba cada línea* del pedido para validar la situación del artículo en catálogo y el número de items del artículo en stock.

Variaciones

- a. Artículo NO está vigente en catálogo, sistema informa que *artículo no está vigente* y muestra artículos alternativos activando el **CU Seleccionar artículo**.
- b. SI existen suficientes items del artículo en el stock, sistema *asigna items al pedido*.
- c. NO existen suficientes items del artículo en stock, o la asignación de items deja la situación del artículo en stock por debajo del nivel de reposición, sistema *genera pedido de reposición* activando el **CU Generar pedido**.

Análisis textual del Use Case

Descripción de la Dinámica del Sistema

Utilizamos el diagrama de estados para describir el comportamiento de una Clase dentro de una serie temporal.

Diagrama de Estados de un Pedido

Notación UML 1.3

